



<b>Nazwa przedmiotu</b>	Techniki informatyczne
<b>Jednostka prowadząca</b>	Wydział Malarstwa i Rzeźby / Katedra Mediacji Sztuki
<b>Jednostka, dla której przedmiot jest przygotowany</b>	Wydział Malarstwa i Rzeźby / Katedra Mediacji Sztuki
<b>Rodzaj przedmiotu</b>	przedmiot obowiązkowy, grupa treści podstawowych
<b>Rok studiów/semestr; forma studiów</b>	Rok I / sem. 1 i 2 studia stacjonarne drugiego stopnia
<b>Liczba punktów ECTS</b>	1 / 1 pkt ECTS
<b>Prowadzący</b>	Mgr Jeremi Jędroś
<b>Cel zajęć</b>	Celem zajęć jest zapoznanie studenta z podstawowymi zagadnieniami grafiki komputerowej, dostarczenie wiedzy merytorycznej i warsztatowej z zakresu obsługi programów graficznych do samodzielnego wykorzystania w pracy projektowej i artystycznej.
<b>Wymagania wstępne</b>	Przedmiot należy do przedmiotów wprowadzających
<b>Efekty kształcenia w zakresie:</b>	
– <i>wiedzy</i>	Student ma podstawową wiedzę z zakresu obsługi najważniejszych programów graficznych pakietu Adobe.
– <i>umiejętności</i>	Student ma podstawowe umiejętności z zakresu tworzenia i edycji plików graficznych oraz filmowych.
– <i>kompetencji personalnych i społecznych</i>	Student umie współpracować w grupie oraz wypowiadać się na jej forum na tematy związane z grafiką komputerową.
<b>Treść zajęć</b>	Zajęcia składają się z wykładów dotyczących podstawowych zagadnień z zakresu obsługi programów pakietu Adobe oraz z części praktycznej podczas której student samodzielnie realizuje projekt graficzny w celu utrwalenia poznanych technik.
<b>Forma i wymiar zajęć</b>	Wykłady oraz ćwiczenia.
<b>Metody i kryteria oceny</b>	70% - wykonanie zadań 30% - obecność oraz współpraca z prowadzącym
<b>Sposób zaliczenia</b>	zaliczenie / zaliczenie ze stopniem
<b>Literatura</b>	
<b>Pomoce dydaktyczne</b>	
<b>Język wykładowy</b>	Polski