



Nazwa przedmiotu	Techniki informatyczne
Jednostka prowadząca	Wydział Grafiki i Sztuki Mediów / Katedra Sztuki Mediów
Jednostka dla której przedmiot jest przygotowany	
Rodzaj przedmiotu	Grupa treści podstawowych, przedmiot obowiązkowy dla kierunku Sztuka Mediów
Rok studiów/semestr; forma studiów	rok I/ sem 1 i 2 studia licencjackie, stacjonarne
Liczba punktów ECTS	1 pkt ECTS / sem.
Prowadzący	Wykł. Jacek Kotowicz
Cel zajęć	Zapoznanie studenta z podstawową wiedzą na temat warunków publikacji projektów na różnych nośnikach: internet, publikacja cyfrowa mała poligrafia (druk cyfrowy),
Wymagania wstępne	Podstawowa znajomość pojęć z informatyki oraz obsługi środowiska komputerowego.
Efekty kształcenia w zakresie:	
– wiedzy	Znajomość możliwości realizacyjnych oprogramowania służącego do projektowania graficznego, wiedza na temat jego ograniczeń, umiejętność podejmowania decyzji realizacyjnych. Wiedza na temat obróbki i przekształcania materiału elektronicznego, oraz digitalizacji obrazu wytworzonego technikami tradycyjnymi. Zrozumienie zasad publikacji na nośnikach cyfrowych Znajomość podstawowych zasad typografii i łamania tekstu
– umiejętności	Umiejętność posługiwania się podstawowym dla grafika zestawem oprogramowania, umiejętność obsługi narzędzia, którym student będzie się posługiwał w ciągu całego toku studiów. Znajomość zasad przygotowania projektu dla mediów elektronicznych.
– kompetencji personalnych i społecznych	Umiejętność pracy zespołowej w zakresie przygotowywanego projektu.
Treść zajęć	Podstawowe pojęcia informatyki. Ogólne zasady znajomości komputerów, wstępne nabywanie umiejętności ich wykorzystania. Podstawy wykorzystania oprogramowania komputerowego do celów projektowania komputerowego, z naciskiem na media elektroniczne. Programy do tworzenia publikacji dla poligrafii (Adobe: InDesign, Illustrator, Photoshop, Acrobat, Dreamweaver, edytory tekstu); współpraca niezbędnych programów.
Forma i wymiar zajęć	Zajęcia grupowe, prezentacje, zajęcia warsztatowe. 15 godz. / sem.
Metody i kryteria oceny	Ocena uwzględni poziom wykonanych prac, zaangażowanie oraz frekwencję studenta.
Sposób zaliczenia	1 sem: Zaliczenie/ 2 sem: Zaliczenie ze stopniem
Literatura	Podręczniki obsługi programów: Illustrator, Photoshop, InDesign, MS Office
Uwagi	-
Język wykładowy	polski