



Nazwa przedmiotu	Komputerowe Wspomaganie Projektowania
Jednostka prowadząca	Wydział Architektury Wnętrz i Wzornictwa/Katedra Wzornictwa Przemysłowego
Jednostka dla której przedmiot jest przygotowany	
Rodzaj przedmiotu	Przedmiot specjalnościowy, obowiązkowy
Rok studiów/semestr; forma studiów	Rok 1 semestr 2 STUDIA STACJONARNE PIERWSZEGO STOPNIA
Liczba punktów ECTS	1 pkt ECTS/sem. ?
Prowadzący	Kubasek Krzysztof, magister
Cel zajęć	Zapoznanie się z programem Rhinoceros do modelowania 3D, jego podstawowymi funkcjami i narzędziami
Wymagania wstępne	Podstawowa znajomość obsługi komputera
Efekty kształcenia w zakresie:	
– <i>wiedzy</i>	Student uzyskuje podstawową wiedzę z zakresu obsługi programu Rhinoceros do modelowania 3D. Poznaje jego funkcje i narzędzia potrzebne do posługiwania się programem.
– <i>umiejętności</i>	Student uzyskuje podstawową umiejętność z zakresu poruszanie się w obszarze programu Rhinoceros do modelowania 3D. Potrafi samodzielnie dostosować interfejs programu do potrzeb projektu. Zna podstawowe narzędzia do modelowania 3D oraz potrafi je wykorzystać.
– <i>kompetencji personalnych i społecznych</i>	
Treść zajęć	Zapoznanie się z interfejsem oraz organizowanie pracy w programie Rhinoceros Krzywe, edycja krzywych, przekształcenia, systemy współrzędnych Powierzchnie, edycja powierzchni, przekształcenia Bryły, edycja brył, przekształcenia Podstawowa edycja obiektów Tematy pomocy Modelowanie 3D na przykładzie prostych obiektów – praktyczne zastosowanie zdobytej wiedzy
Forma i wymiar zajęć	Zajęcia w pracowni komputerowej, wykłady, ćwiczenia, konsultacje, korekty, zajęcia indywidualne „mistrz-uczeń”; 2godz/tyg.
Metody i kryteria oceny	50% obecność na zajęciach, aktywność na zajęciach, wykonanie zadań. 50% egzamin praktyczny
Sposób zaliczenia	Zaliczenie ze stopniem
Literatura	Rhinoceros NURBS modeling for Windows – Podręcznik użytkownika
Pomoce dydaktyczne; Inne uwagi	Pracownia komputerowa, komputery z odpowiednim oprogramowaniem i manipulatorami 3D Connexion, rzutnik multimedialny
Język wykładowy	polski