



Nazwa przedmiotu	Kreacja Przestrzeni Multimedialnej
Jednostka prowadząca	Wydział Grafiki i Sztuki Mediów/ Katedra Sztuki Mediów
Jednostka dla której przedmiot jest przygotowany	Katedra Sztuki Mediów
Rodzaj przedmiotu	Grupa treści kierunkowych, przedmiot obowiązkowy (wybór jednej z autorskich pracowni) dla kierunku Sztuka Mediów
Rok studiów/semestr; forma studiów	II rok, semestr 3 studia stacjonarne, licencjackie
Liczba punktów ECTS	4 pkt. ECTS
Prowadzący	prof. Ryszard Jędroś, mgr Paweł Lisek
Cel zajęć	Zajęcia w ramach przedmiotu Kreacja Przestrzeni Multimedialnej są elementem kształcenia w zakresie kierunku Sztuka Mediów. W ramach poziomu podstawowego celem przedmiotu jest rozpoznanie zjawisk medialnych w sztuce ze szczególnym uwzględnieniem organizacji przestrzeni audiowizualnej człowieka.
Wymagania wstępne	Podstawowa wiedza w zakresie: obrazowania, animacji i montażu cyfrowego, fotografii, mediów interaktywnych .
Efekty kształcenia w zakresie:	
- wiedzy	Student uzyskuje podstawową wiedzę z obszaru Sztuki Mediów w zakresie: Kreacji Przestrzeni Multimedialnej, integrowania różnych obszarów percepcji i kreacji medialnej, interpretacji pojęcia w kontekście sztuk wizualnych oraz ich konotacji we współczesnej kulturze.
- umiejętności	Student uzyskuje podstawowe umiejętności z obszaru Sztuki Mediów w zakresie analogowych i cyfrowych technik rejestracji, edycji i emisji obrazu i dźwięku, oraz przygotowania do kreowania własnej oryginalnej wypowiedzi artystycznej, świadomego przekazu medialnego.
- kompetencji personalnych i społecznych	Student uzyskuje podstawowe kompetencje w obszarze Sztuki Mediów w zakresie rozumienia specyfiki Kreacji Przestrzeni Multimedialnej prezentacji własnych dokonań oraz umiejętności pracy zespołowej.
Treść zajęć	Poznanie podstawowych zagadnień dotyczących kreacji przestrzeni multimedialnej: - organizacja przestrzeni rzeczywistej - łączenie przestrzeni rzeczywistej z warsztatem cyfrowym - miejsca i przestrzenie projekcyjne - ekrany i obiekty ekranowe - instalacje i obiekty dźwiękowe - łączenie przestrzeni rzeczywistej z iluzją - tworzenie prostych instalacji i obiektów multimedialnych
Forma i wymiar zajęć	Indywidualne korekty, konsultacje, pokazy i prezentacje, ćwiczenia warsztatowe, realizacja projektu zespołowego. Wymiar zajęć: - 60 godz./sem
Metody i kryteria oceny	Procentowy udział w ocenie końcowej 40% wykonanie zadania, aktywność na zajęciach, realizacja projektu, przeglądy robocze 60% otwarty przegląd prac Ocena pracy dyplomowej (do uzgodnienia)
Sposób zaliczenia	zaliczenie ze stopniem
Literatura	R.W. Kluszczyński " Obrazy na wolności" ,Manovich Lev., Język nowych mediów, Warszawa 2006. C h y ł a W., Szkice o kulturze audiowizualnej. (W stulecie ekranu w kulturze), Poznań 1998. . G w ó d ź A., Obrazy i rzeczy. Film między mediami, Kraków 2003. H i g g i n s D., Nowoczesność od czasu postmodernizmu oraz inne eseje, przekł. Zbiorowy, Gdańsk 2000. Mc. Luchan M., Zrozumieć media. Przedłużenia człowieka, Warszawa 2004.
Uwagi	Pomoce dydaktyczne - urządzenia do zapisu i odtwarzania obrazu i dźwięku, analogowe i cyfrowe zestawy montażowe, studio realizacji fotografii i filmu.
Język wykładowy	Polski