



AKADEMIA SZTUK PIĘKNYCH
IM. EUGENIUSZA GEPPERTA
WE WROCŁAWIU

Nazwa przedmiotu		Warsztaty komputerowe	
Jednostka prowadząca	Wydział Grafiki i Sztuki Mediów		
Profil studiów	ogólnoakademicki		
Kierunek	Grafika		
Poziom kwalifikacji	Poziom 6		
Forma studiów	niestacjonarne		
Rok studiów / semestr	lic. 1 rok, 1 sem		
wymiar zajęć (liczba godzin kontaktowych) semestr	30		
wymiar zajęć (liczba godzin kontaktowych) tydzień	2		
liczba godzin samodzielnej pracy studenta	30		
Liczba punktów ECTS	2		
Rodzaj zajęć	Wykłady. Ćwiczenia, konsultacje i korekty grupowe, indywidualne.		
Prowadzący	Jacek Kotowicz, st. wykł.		
Cel zajęć	Podstawy pracy w oprogramowaniu info-graficznym (Adobe: Illustrator, Photoshop, InDesign). Nabycie podstawowych umiejętności związanych z obróbką materiału graficznego. Nabycie umiejętności pracy ze ścieżkami wektorowymi, maskami. Umiejętność ich kreatywnego stosowania.		
Wymagania wstępne	Podstawowa znajomość środowiska komputerowego.		
Efekty uczenia się:		Kod efektów modułowych	Odniesienie do efektów kształcenia na kierunku
- <i>wiedza</i>	Ma wiedzę dotyczącą pracy w środowisku komputerowym (programy graficzne, edytorskie, systemy operacyjne); wiedza na temat jego ograniczeń, umiejętność podejmowania decyzji realizacyjnych.	W_13	K_W12
- <i>umiejętności</i>	Umiejętność posługiwania się podstawowym dla grafika zestawem oprogramowania. Umiejętność obsługi narzędzia, którym student będzie się posługiwał w ciągu całego toku studiów.	U_13	K_U11
- <i>kompetencje społeczne</i>	posiada umiejętność pracy w zespołach projektowych	K_21	K_K06
Treść zajęć	Podstawowe pojęcia informatyki. Ogólne zasady znajomości komputerów, wstępne nabywanie		

	umiejętności ich wykorzystania. Podstawy wykorzystania oprogramowania komputerowego do celów projektowania komputerowego.
Metody i kryteria oceny	80% wykonanie zadań/aktywność na zajęciach/przeglądy robocze. 20% otwarty przegląd prac.
Sposób zaliczenia	Z
Literatura	Podręczniki obsługi programów: Illustrator, Photoshop, InDesign.
Język wykładowy	polski