



Nazwa przedmiotu	Warsztat multimedialny
Jednostka prowadząca	Wydział Grafiki i Sztuki Mediów
Jednostka dla której przedmiot jest przygotowany	Wydział Grafiki i Sztuki Mediów Katedra Sztuki Mediów
Rodzaj przedmiotu	Grupa treści podstawowych; obowiązkowy dla kierunku Sztuka Mediów
Rok studiów/semestr; forma studiów	rok II - sem. 4 studia stacjonarne I stopnia / licencjat /
Liczba punktów ECTS	2 pkt. ECTS /sem.
Prowadzący	wykł. mgr inż. Paweł Bielawny
Cel zajęć	Zajęcia w ramach przedmiotu Warsztat multimedialny są elementem kształcenia w zakresie kierunku Sztuka Mediów. Celem zajęć jest zapoznanie studentów z podstawowymi zagadnieniami przygotowywania materiałów i aplikacji przeznaczonych do publikacji w ramach serwisów i usług sieci WWW.
Wymagania wstępne	Podstawowa znajomość oprogramowania do grafiki wektorowej i rastrowej.
Efekty kształcenia w zakresie:	
- wiedzy	Student uzyskuje podstawową wiedzę z obszaru Sztuki Mediów w zakresie: technologii i zasad funkcjonowania serwisów i przeglądarek internetowych. Projektowania stron WWW - ich funkcjonalności i sfery prezentacji wizualnej. Student zyskuje wiedzę z zakresu współczesnych standardów sieciowych stanowionych przez organizację W3C w dziedzinie projektowa aplikacji internetowych.
- umiejętności	Student uzyskuje umiejętności z obszaru Sztuki Mediów w zakresie: projektowania statycznych i multimedialnych elementów graficznych przeznaczonych do publikacji w internecie. Posiada podstawowe umiejętności samodzielnego tworzenia stron WWW z wykorzystaniem technologii XHTML, CSS i Flash.
- kompetencji personalnych i społecznych	Student może podjąć pracę jako członek zespołu projektowego zajmującego się tworzeniem aplikacji internetowych.
Treść zajęć	Wykłady z zakresu współczesnych technologii sieciowych ze szczególnym uwzględnieniem usług internetowych. Wykłady i warsztaty z zakresu projektowania stron internetowych: - projektowanie funkcjonalności stron WWW w oparciu o analizę tematyki i przeznaczenia strony; - tworzenie szaty graficznej uwzględniającej specyfikę medium jej przeznaczenia; - podstawy kodowania stron internetowych z wykorzystaniem technologii HTML, CSS i Flash; - wdrożenie projektu, oraz zagadnienia dotyczące walidacji poprawności kodu i pozycjonowania stron WWW.
Forma i wymiar zajęć	Wykłady i warsztaty, 60 godz. / sem.
Metody i kryteria oceny	Procentowy udział w ocenie końcowej: 100% egzamin zaliczeniowy sprawdzający wiedzę zdobytą przez studenta w ramach wykładów i warsztatów.
Sposób zaliczenia	Egzamin praktyczny. Zaliczenie ze stopniem
Literatura	Podręczniki do skryptowych języków programowania stron internetowych oraz podręczniki do oprogramowania wspomagającego ten proces. Materiały szkoleniowe dostępne w ramach branżowych portali i forach internetowych.
Uwagi	-----
Język wykładowy	polski