



Nazwa przedmiotu	Techniki informatyczne
Jednostka prowadząca	Wydział Malarstwa I Rzeźby / Katedra Mediacji Sztuki
Jednostka dla której przedmiot jest przygotowany	Wydział Malarstwa I Rzeźby / Katedra Mediacji Sztuki
Rodzaj przedmiotu	przedmiot obowiązkowy, grupa treści podstawowych
Rok studiów/semestr; forma studiów	1 rok / 1 i 2 sem. stacjonarne studia licencjackie
Liczba punktów ECTS	1 / 1 ECTS
Prowadzący	Mgr Janusz Czyżewicz
Cel zajęć	Poznanie przez studenta podstaw teorii oraz praktyki grafiki komputerowej. Zaznajomienie z niezbędnym oprogramowaniem oraz jego podstawowymi funkcjami.
Wymagania wstępne	Przedmiot należy do przedmiotów wprowadzających na 1 roku studiów licencjackich.
Efekty kształcenia w zakresie:	
– <i>wiedzy</i>	Student ma podstawową wiedzę nt. teorii oraz praktyki związanej z grafiką komputerową oraz jest zaznajomiony z niezbędnym oprogramowaniem.
– <i>umiejętności</i>	Student ma podstawowe umiejętności w zakresie programów graficznych. Jest w stanie samodzielnie wykonywać proste projekty.
– <i>kompetencji personalnych i społecznych</i>	Student umie współpracować w grupie oraz wypowiadać się na jej forum.
Treść zajęć	Zajęcia składają się z wykładów dotyczących podstaw teorii grafiki komputerowej oraz omówienia poszczególnych programów z pakietu Adobe, ich funkcji i przeznaczenia. Po zakończeniu części teoretycznej następuje część praktyczna, podczas której student poznaje podstawowe funkcje danego programu na przykładzie prostego projektu.
Forma i wymiar zajęć	Wykłady oraz ćwiczenia.
Metody i kryteria oceny	80% - aktywność na zajęciach 20% - obecność oraz współpraca z prowadzącym
Sposób zaliczenia	zaliczenie / zaliczenie ze stopniem
Literatura	
Pomoce dydaktyczne	
Język wykładowy	Polski